**Adivina el Arancel Final**

**Objetivo:** Desarrollar un programa en Python que simule un desafío donde el usuario debe adivinar el monto final del arancel de un estudiante, después de aplicados los descuentos por rendimiento y decil socioeconómico (según las reglas del Ejercicio 1 de la prueba original). El programa calculará internamente el arancel final basándose en un promedio y decil predefinidos (o generados secretamente) y el usuario tendrá 3 intentos para adivinar este monto final.

**Contexto y Reglas Internas (El programa las usará para calcular el valor a adivinar):**

* **Arancel Base:** $2.200.000
* **Reglas de Descuento (las mismas del Ejercicio 1 original):**
  + Promedio > 6.5 Y (Decil 1 o 2): 25% desc.
  + Promedio > 6.5 Y (Decil 3 o 4): 18% desc.
  + 5.5 < Promedio ≤ 6.5 Y (Decil 1 o 2): 15% desc.
  + 5.5 < Promedio ≤ 6.5 Y (Decil 3 o 4): 12% desc.
  + Otros casos: 0% desc.
* **Perfil Secreto del Estudiante:** El programa usará internamente un promedio y decil fijos para calcular el arancel final que el usuario debe adivinar. **Para este ejercicio, usaremos un promedio\_secreto = 6.1 y decil\_secreto = 2**.
  + *Cálculo interno:* Con promedio 6.1 y decil 2, aplica un 15% de descuento. Arancel final = $2.200.000 \* (1 - 0.15) = $1.870.000. **Este es el valor que el usuario debe adivinar.**

**Reglas del Juego (Lo que ve y hace el usuario):**

1. El programa informará al usuario que debe adivinar el monto final del arancel de un estudiante, sabiendo que el arancel base es $2.200.000 y que se aplican descuentos según rendimiento y decil.
2. El usuario tiene **3 intentos** para adivinar el monto exacto del arancel final.
3. **Intento 1:**
   * Se pide al usuario que ingrese su primer intento (un monto).
   * Si acierta el arancel\_final\_real ($1.870.000 en este caso), el juego termina con felicitaciones.
   * Si no acierta, se le indica si el arancel real es **MAYOR** or **MENOR** que su intento.
4. **Intento 2:**
   * Se pide al usuario que ingrese su segundo intento.
   * Si acierta, el juego termina con felicitaciones.
   * Si no acierta:
     + Se le indica si el arancel real es **MAYOR** or **MENOR**.
     + Se le da una **pista de cercanía**: Se compara qué tan cerca estuvo el intento1 del arancel\_final\_real versus qué tan cerca estuvo el intento2. Se muestra un mensaje indicando cuál de los dos intentos estuvo más cerca (o si estuvieron a igual distancia).
5. **Intento 3:**
   * Se pide al usuario que ingrese su último intento.
   * Si acierta, el juego termina con felicitaciones.
   * Si no acierta, el juego termina indicando "Perdiste" y revelando cuál era el arancel\_final\_real.

**Ejemplo de Ejecución (Valor a adivinar: $1.870.000):**

El arancel base es $2.200.000. Se aplican descuentos por rendimiento y decil.

¡Intenta adivinar el monto final del arancel!

Intento 1: Ingrese el monto: 1500000

El arancel final real es MAYOR.

Intento 2: Ingrese el monto: 2000000

El arancel final real es MENOR.

Pista: El monto real está más cerca de 2000000 que de 1500000.

Intento 3: Ingrese el monto: 1850000

Perdiste. El arancel final real era: 1870000.0